**Literacka Gra Miejska – Rabka Festival**

**WERSJA OFFLINE**

**INSTRUKCJA:**

W załączniku znajdziecie cztery pule kart z pytaniami, które możecie wykorzystać do zrealizowania czterech mniejszych lub jednej wielkiej gry literackiej.

Wśród załączonych materiałów znajdują się też karty na których gracze wpisywać będą prawidłowe odpowiedzi oraz klucz, który przyda się Mistrzowi Gry. Poniżej zamieściliśmy wszystkie potrzebne instrukcje.

Ilość graczy to minimum trzy osoby (2 graczy i Mistrz Gry), a maksymalnie dwie drużyny po pięć osób (i Mistrz Gry). Gracze mogą być w dowolnym wieku, wystarczy żeby potrafili – i lubili! – czytać :) Nasze wieloletnie doświadczenie pokazuje, że najlepiej sprawdzają się drużyny rodzinne, rodzice lub dziadkowie z dziećmi. Wtedy każda grupa wiekowa skorzystać może z zasobów wiedzy właściwych dla siebie. Zapraszamy!

**WERSJA DOMOWA**

W naszą grę zagrać można w mieszkaniu lub domu. Wystarczy wydrukować karty z pytaniami (druk jednostronny), poskładać je i schować do kopert, które następnie Mistrz Gry poukrywa w różnych miejscach domu, zarówno na widoku – na stole, na krześle; jak i w miejscach trudniejszych do znalezienia: w książkach stojących na półce, pod poduszką łóżka, pod fotelem, w pralce. Jeśli decydujecie się przygotować wielką grę i wykorzystać od razu 80 (???) pytań, każdej grupie pytań przyporządkujcie osobny kolor kopert, ten sam dla kopert zawierających pytania i kart odpowiedzi. (NIE WIEM CZY NIE LEPIEJ ZROBIĆ JAKĄŚ JEDNĄ WIELKĄ WERSJĘ Z WSZYSTKIMI PYTANIAMI I CIĄGŁOŚCIĄ ICH NUMERACJI? OPRÓCZ TYCH CZTERECH OSOBNYCH?) Mistrz Gry rozdaje drużynom karty do wpisywania odpowiedzi i długopisy oraz zapisuje na kartach czas/godzinę startu. Pierwszym zadaniem integrującym drużynę jest wymyślenie nazwy drużyny, którą następnie Mistrz Gry zapisuje na karcie.

**Wariant z rywalizacją**: W przypadku pełnej wersji gry drużyny mają godzinę zegarową na to, żeby znaleźć jak najwięcej poukrywanych kopert z pytaniami i prawidłowo na nie odpowiedzieć. Wygrywa drużyna z największą ilością prawidłowych odpowiedzi, czyli nie wystarczy samo znalezienie kopert. Po zakończeniu rozgrywki Mistrz Gry czyta wszystkie pytania, pomaga znaleźć właściwe odpowiedzi i razem z graczami sprawdza wyniki.

**Wariant kooperacyjny:** Gracze współpracują i starają się wspólnymi siłami w ciągu godziny odnaleźć jak najwięcej ukrytych w domu pytań i prawidłowo na nie odpowiedzieć. Następnie w towarzystwie Mistrza Gry sprawdzają poprawność podanych odpowiedzi.

**Potrzebne materiały:** drukarka, papier kolorowy, papier biały, koperty w czterech różnych kolorach, długopisy

**WERSJA NA ŚWIEŻYM POWIETRZU**

Jeśli macie możliwość zrealizować grę na podwórku, placu zabaw, w okolicach budynku szkoły czy w parku, wydrukujcie pytania i schowajcie je do plastikowych koszulek na dokumenty. Mistrz Gry przywiesi je na drzewach, zamocuje na ławkach, huśtawkach, dbając o to, żeby część pytań znalazła się na widoku, a niektóre były nieźle ukryte. Gra sprawdza bowiem nie tylko wiedzę literacką, ale także spostrzegawczość graczy!

Tak jak w wersji domowej, ilość graczy to minimum trzy osoby (2 graczy i Mistrz Gry), natomiast maksymalna ilość nie jest określona – pojedyncza drużyna może mieć od jednego do pięciu graczy. Mistrz Gry rozdaje drużynom karty do wpisywania odpowiedzi i długopisy oraz zapisuje na kartach czas/godzinę startu. Tak jak poprzednio, pierwszym zadaniem integrującym drużynę jest wymyślenie nazwy drużyny, którą następnie Mistrz Gry zapisuje na karcie.

**Wariant z rywalizacją:** Zadaniem konkurujących ze sobą drużyn/graczy jest odnaleźć jak najwięcej pytań w jak najszybszym czasie i prawidłowo na nie odpowiedzieć. Mistrz Gry wypuszcza kolejne drużyny „w teren” co 10 minut, starannie notując czas startu, a później – czas dotarcia do mety, czyli oddania wypełnionej karty.

Gra kończy się w momencie gdy wszystkie drużyny oddadzą wypełnione karty z odpowiedziami. Punkty są podliczane, a w wypadku remisu o wygranej decyduje czas wykonania zadań.

UWAGA: gracze nie zrywają i nie zabierają ze sobą pytań, tylko zostawiają je na swoim miejscu.

**Wariant kooperacyjny:** W przypadku pełnej wersji gry gracze (nie więcej jak pięć osób) starają się możliwie szybko odnaleźć jak najwięcej ukrytych w przestrzeni pytań i prawidłowo na nie odpowiedzieć – a na wykonanie zadania mają godzinę zegarową.

**Potrzebne materiały:** drukarka, papier, koszulki do dokumentów, sznurek, nożyczki, długopisy.

**MIŁEJ ZABAWY!**